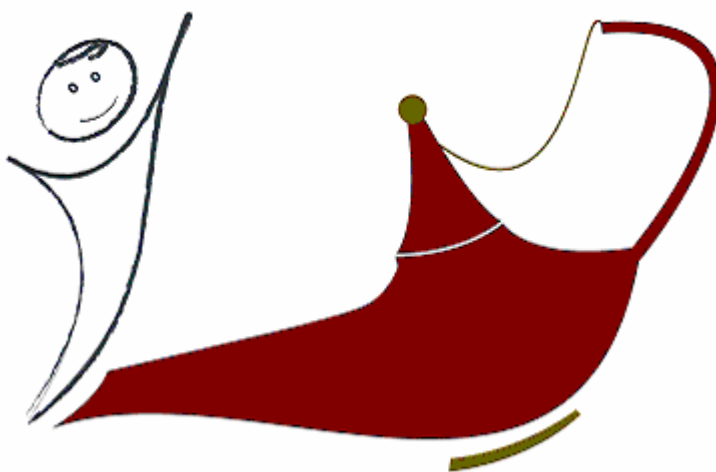


Warsztaty dla dzieci z Lampą Alladyna

Witam!

Proponuję Państwu warsztaty Twórczego Rozwoju dla dzieci w wieku 2½, 3, 4 i 5lat. Zajęcia odbywałyby się w Saint Genis Pouilly, 1-2 razy w tygodniu w małych grupach. Oferowane zajęcia prowadzone będą w oparciu o autorskie scenariusze zajęć dostosowane do wieku i możliwości dzieci. Podstawową formą proponowanych zajęć będzie różnorodna zabawa oparta na twórczej aktywności dzieci i prowadzącej. Celem warsztatów będzie rozwijanie kompetencji kreatywnej oraz wypracowanie twórczych nawyków w myśleniu i działaniu.



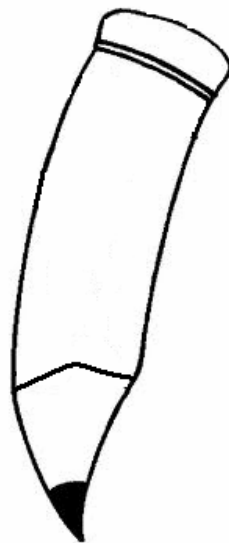
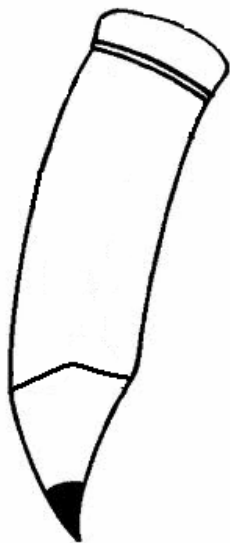
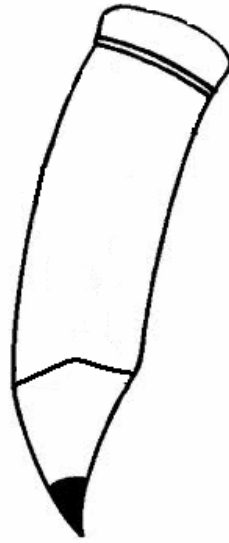
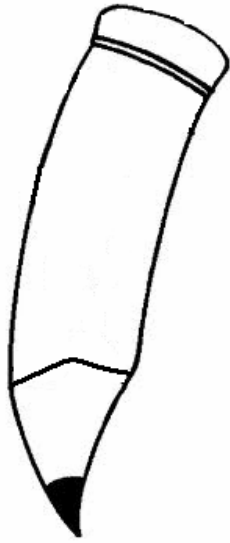
Co to znaczy twórczo się rozwijać? Jak wygląda twórcza zabawa? Na czym polega twórcze myślenie?

Na te i inne pytania związane z warsztatami postaram się odpowiedzieć na spotkaniu informacyjnym. W celu ustalenia dogodnego miejsca i terminu spotkania proszę wszystkie zainteresowane osoby o kontakt mailowy do dnia 14.11.2011 roku: ewelina.sosin84@gmail.com

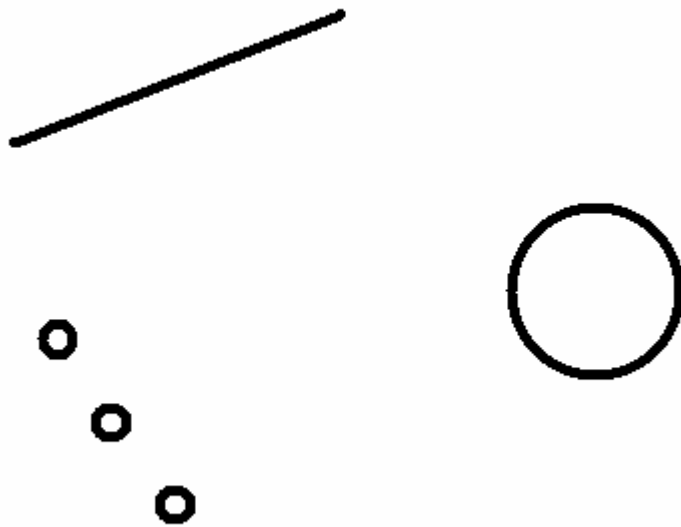
Pozdrawiam
Ewelina Sosin

P.S. Aby przybliżyć Państwu wykorzystywane przeze mnie metody pracy z dziećmi, poniżej prezentuję kilka przykładowych zadań, które już dzisiaj Państwa dzieci mogą wykonać. Każde ćwiczenie jest wzbogacone o instrukcję dla rodzica/ opiekuna, jak pracować z dzieckiem.

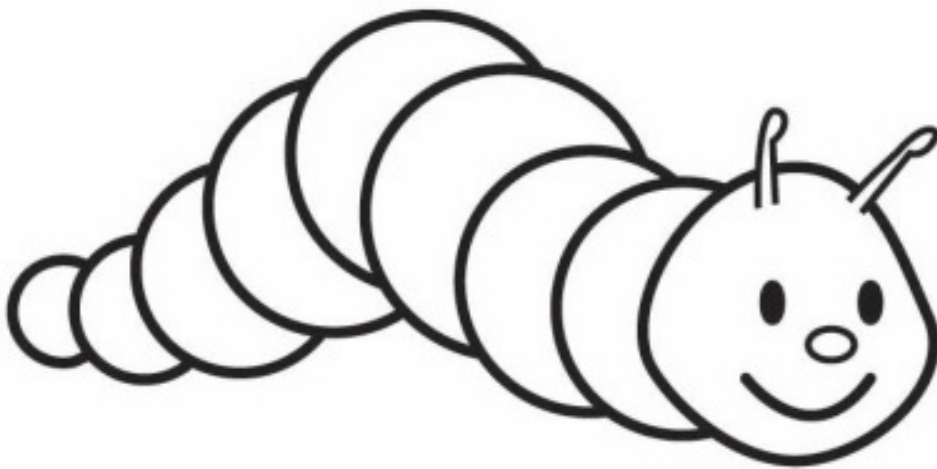
Na początek twórczej zabawy zaczerpuj ołówki tak, aby każdy z nich stał się czymś/ kimś innym.



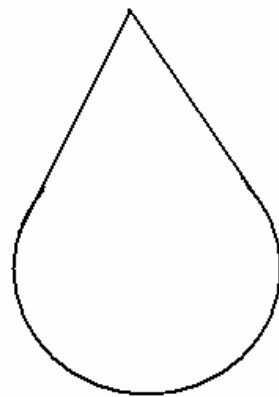
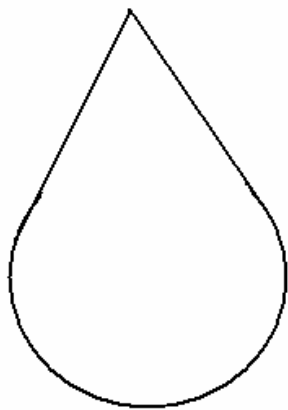
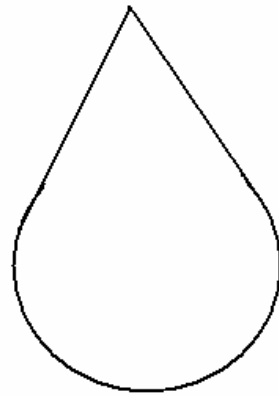
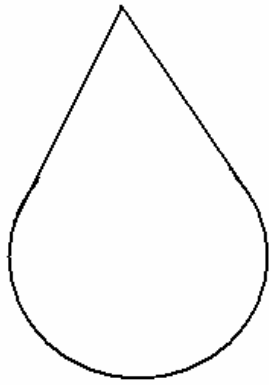
Co to może być? Ktoś zaczął rysować, ale nie skończył. Zrób to za niego.



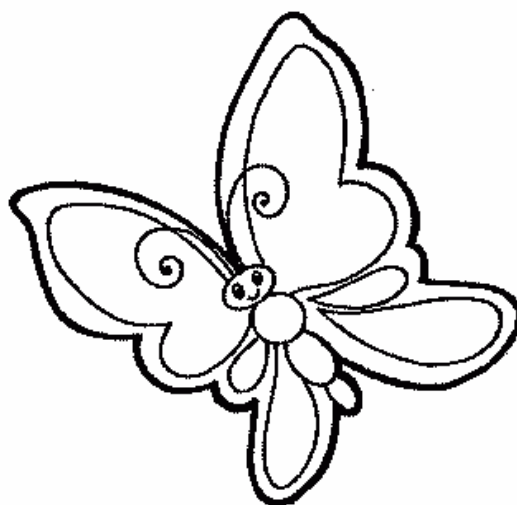
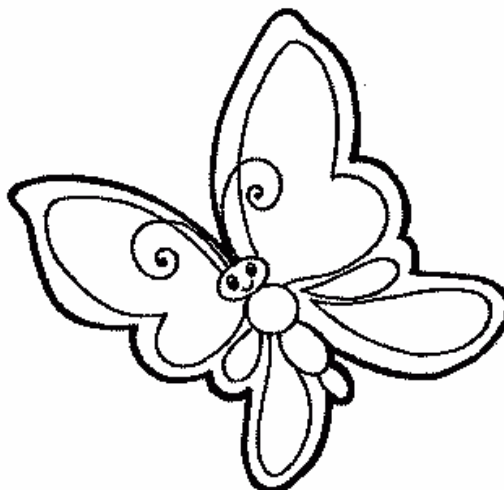
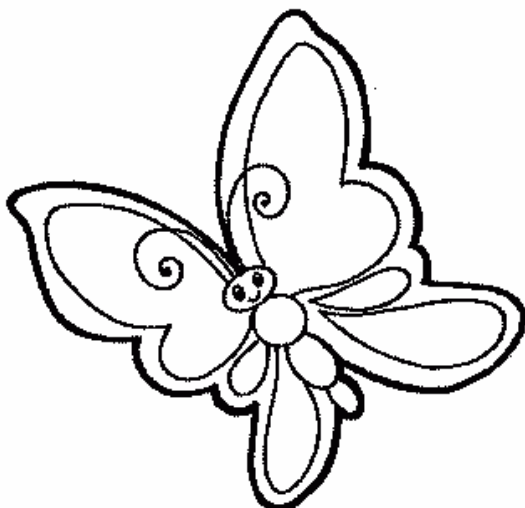
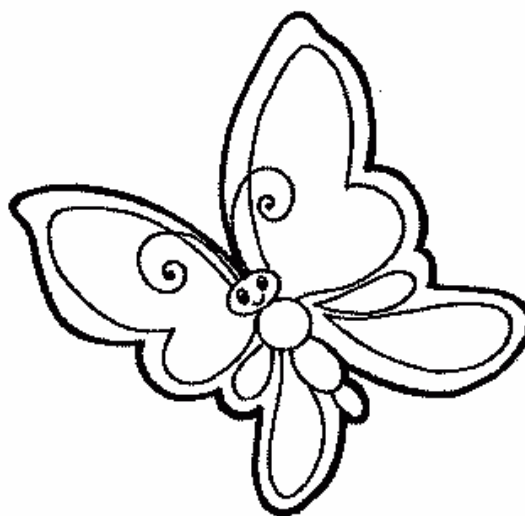
Gąsienica wyszła na spacer i... zgubiła nogi. Pomóż gąsienicy wrócić do domu i dorysuj jej nogi. Niech każda noga różni się od pozostałych.



To nie kropla wody to... . W co mogą zamienić się kropelki wody. Wymyśl i narysuj.



Jeden z motyli pożyczył wzór zebry i umieścił go na swoich skrzydłach. Jakie inne wzory od zwierząt mogą pożyczyć pozostałe motyle? Wybierz i pokoloruj każdego motyla.



Zaczaruj palce rączki tak, aby każdy palec stał się kimś/ czymś innym.

